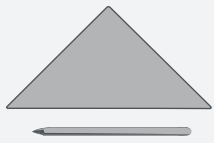


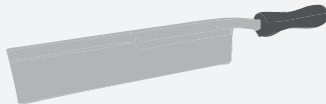
# Romeins dobbelspel



## GEREEDSCHAPSVORSTEL:



potlood &amp; liniaal



toffelzaag



figuurzaag

boortje  
Ø 3 mm

vijlen



schuurpapier

houtlijm  
alleslijm

NAAM:

GROEP/KLAS:

INHOUD:

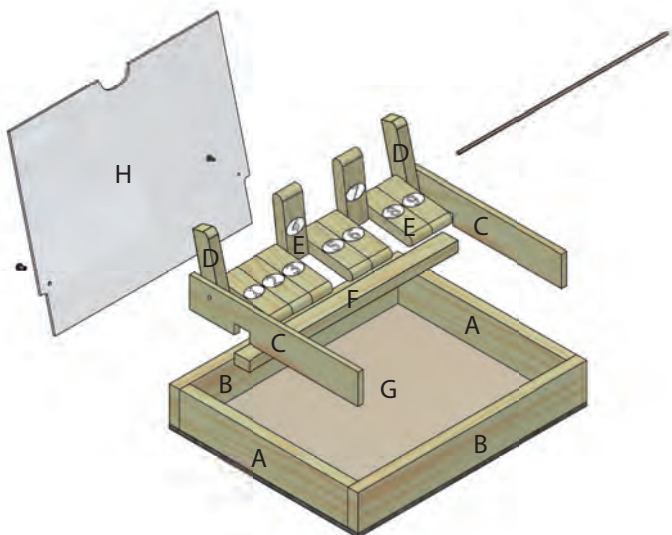
AFMETINGEN:

OMSCHRIJVING:

DELEN:

1 triplex plaat	<input checked="" type="checkbox"/>	230 x 190 x 4 mm	G
1 polystyreen (glashelder)	<input type="checkbox"/>	209 x 165 x 2 mm	H
2 houten latten	<input type="checkbox"/>	230 x 35 x 10 mm	B
2 houten latten	<input type="checkbox"/>	170 x 35 x 10 mm	A
3 houten latten	<input type="checkbox"/>	190 x 20 x 10 mm	E
2 houten latten	<input type="checkbox"/>	170 x 30 x 5 mm	C
2 houten latten	<input type="checkbox"/>	65 x 15 x 10 mm	D
1 houten lat	<input type="checkbox"/>	210 x 15 x 10 mm	F
1 lasdraad	<input type="checkbox"/>	210 x Ø 2,5 mm	
1 knutselvilt	<input type="checkbox"/>	300 x 200 mm	
2 dobbelstenen	<input type="checkbox"/>	16 mm	
3 schroeven	<input type="checkbox"/>	2,9 x 6,5 mm	

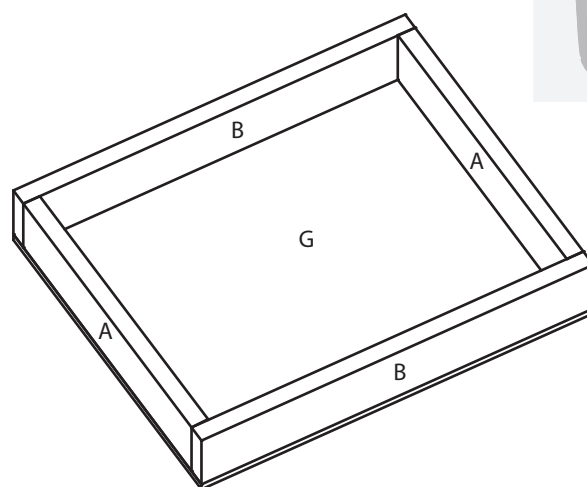
### 1 Overzicht:



Verschaf jezelf een eerste overzicht.



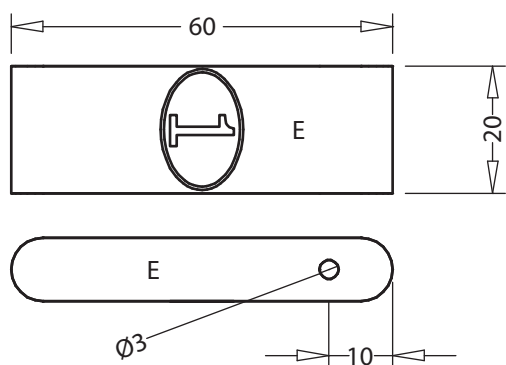
### 2 Het frame:



Eerst maken we het frame. Lijm **twee latten (B) (230 x 35 x 10 mm)** en **twee latten (A) (170 x 35 x 10 mm)** op de **bodemplaat (G) (230 x 190 x 4 mm)**.



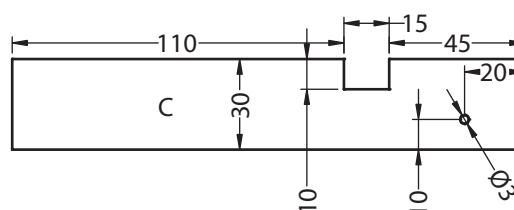
### 3 De tegels (E):



Teken op elk van de **drie houten latten** (190 x 20 x 10 mm) drie tegelstukken (E) van 60 mm op. Markeer ook het **gat Ø 3 mm** aan de smalle kant. Let erop dat het gat precies 10 mm van de rand zit (zie tekening). Boor vervolgens de gaten met een Ø 3 mm boor en zaag dan pas de tegelstukken af. **Rond** nu elk tegelstuk (E) aan beide uiteinden goed **af met een vijl en schuurpapier**.



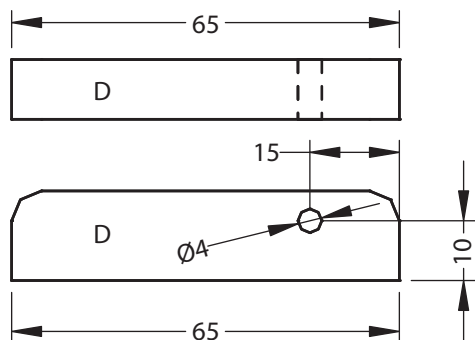
### 4 De latten (C):



Markeer **het gat en de inkeping aan de onderkant op beide latten (C) (170 x 30 x 5 mm)**. Boor vervolgens het gat Ø 3 mm voor de lasdraad. Opgelet: Het gat moet precies geboord worden zoals aangegeven op de tekening. Vervolgens de **inkeping (15 x 10 mm) uitsparen**.



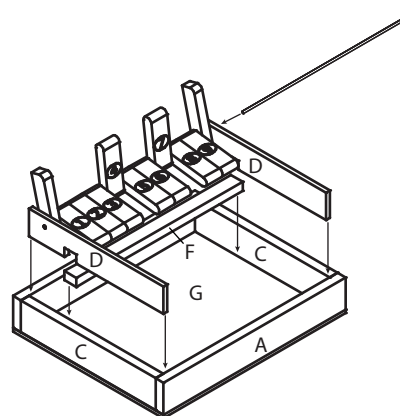
### 5 De verbindingstukken (D):



De **delen (D) (65 x 15 x 10 mm)** zijn de verbindingstukken tussen de deksel (polystyreen - glashelder) en het scharnier (lasdraad). Voor een goede sluiting van de deksel is het bijzonder belangrijk dat het gat nauwkeurig geboord wordt. Als je je spel wilt **lakken**, coat dan nu alle onderdelen met blanke lak.

Lijm vervolgens het vilt aan de binnenkant op de bodem (de afmetingen ~210 x 170 mm moeten worden nagemeten).

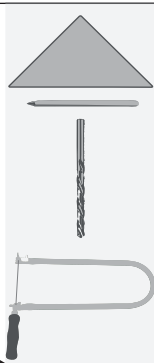
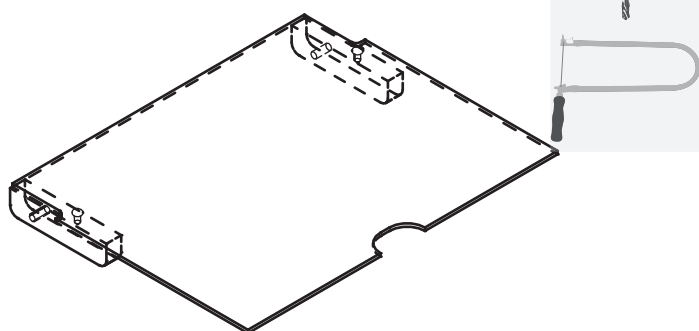
### 6 Delen oprijgen:



Rij nu de **negen tegels (E)** op de lasdraad. Rij ook de **delen (D)** aan de linker- en rechterkant op. Plaats de **houten lat (F) (210 x 15 x 10 mm)** op het vilt. Plaats de lasdraad in de houders (C) en plaats het gehele element in het frame. Wanneer de **scharnierende delen soepel bewegen**, kunnen de **houders (B) aan de zijkanten** worden vastgelijmd. Knip de **cijfers** uit en plak ze op de boven- en onderkant van de tegels (E).



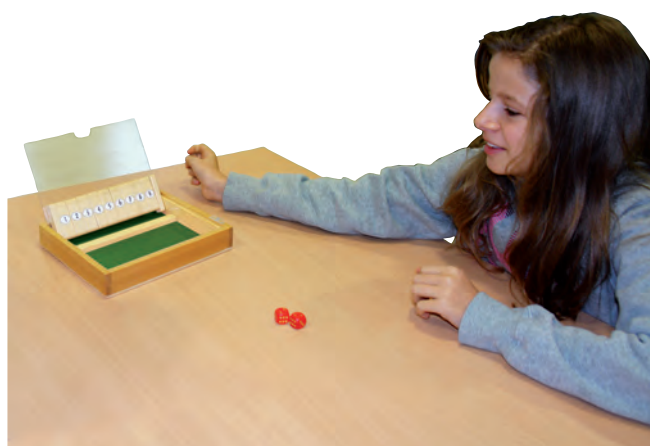
### 7 Deksel aanbrengen:



Teken de drie gaten op het polystyreen af, boor ze en zaag ze uit (zie bestek 2, arcering). Schroef hem vast op (D). Prik hierbij de gaten in (D) met een priem voor, steek het polystyreen erin en druk het met één hand in het midden naar beneden. **Schroef de deksel erop.** De uitsparing van de **handvatopening is rechts als sluiting vastgeschroefd.**



### 8 De spelregels:

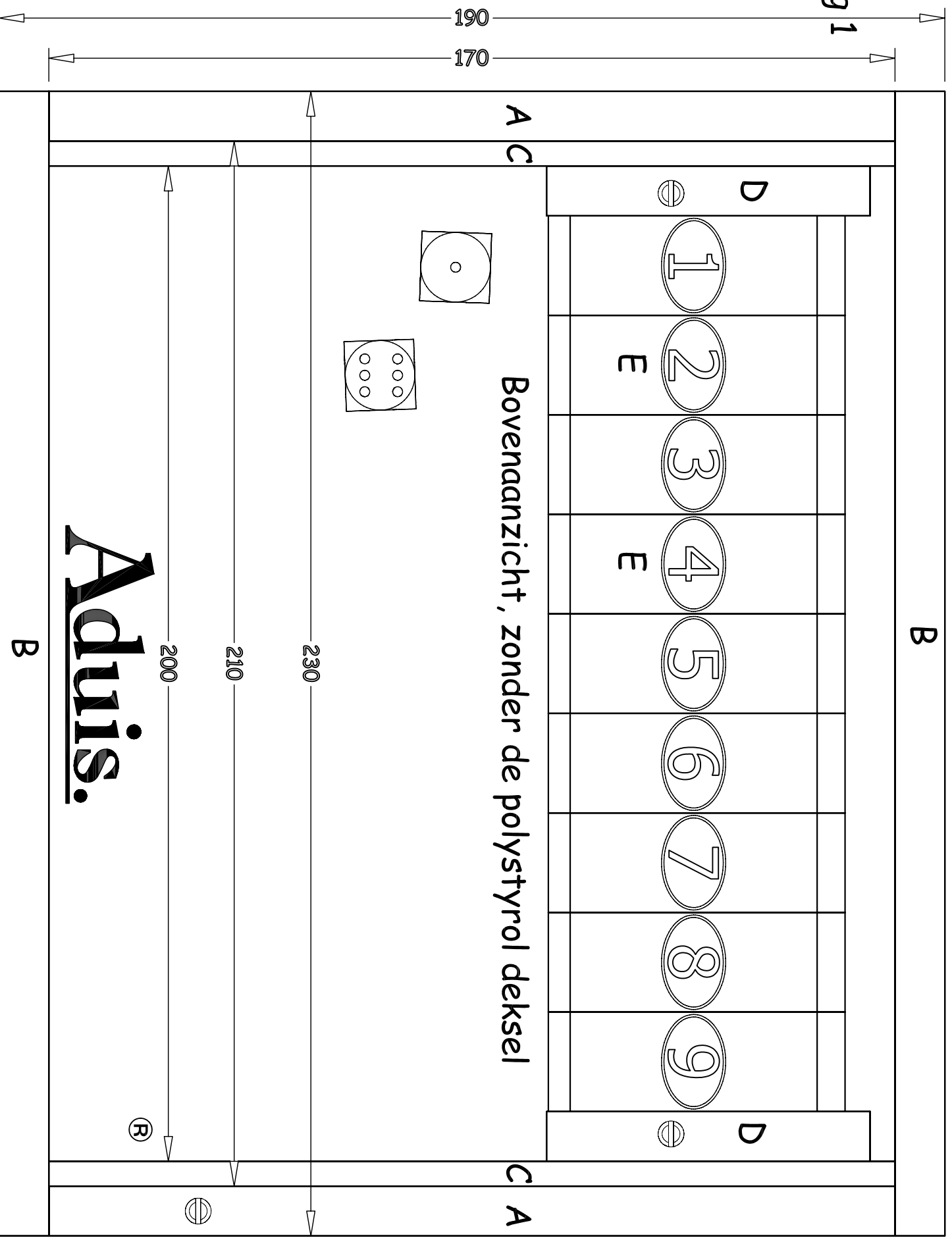


Klap alle **tegels (E)** naar beneden. Er worden twee dobbelstenen gegooid. **Klap het aantal gegooide dobbelsteenogen om.** Gooi de dobbelstenen **totdat het omklappen niet meer mogelijk is.** Tel het **aantal dobbelsteenogen op** dat niet omgeklapt kan worden en schrijf het aantal op (strafpunten).

De volgende speler is aan de beurt. De speler met de **minste strafpunten wint.**



Tekening 1  
M 1:1



Bovenanzicht, zonder de polystyrol deksel

**Aduis.**

B

B

⊕

⊕

190

170

230

210

200

A

C

A

C

D

D

E

E

1

2

3

4

5

6

7

8

9

