



KNUTSELIDEE

N°102.220 - DRAAK HOFDDEKSEL

MOEILIKHEIDSGRAAD: eenvoudig



BENODIGDE TIJD: ca. 3 uur



 Aduis.

Draak hoofddekseel

Materiaal:

- ♥ GIPSVERBAND, KNUTSELVILT
- ♥ TEMPEXBOL Ø 3 CM, MAGIC STRING
- ♥ MATTE VERF GROEN,
- ♥ LICHTGROEN, GROEN, 2
- ♥ TRANSPARANT, 2 BLOEMENDRAAD
- ♥ BALLON,
- ♥ WATTENBOLLEN Ø 10 CM,
- ♥ STUKJES VAN 20 CM,

Werkwijze:

1. De werkplek royaal met krantenpapier bedekken. Voor een vorm volstaat de helft van de luchtballon die wordt bedekt met gipsverband. De ballon afhankelijk van de grootte van het hoofd van de drager opblazen. (Beter te groot dan te klein!). Voor een vorm heb je ca. 2 gipsverbanden van 2 meter nodig. Het gipsverband in ca. 10 cm lange stukken knippen. Een schaal met water klaar zetten. De stukken gipsverband kort indompelen, niet teveel bewegen. Op de ballon verspreiden en aan de uiteinden gladstrijken.
2. De stukken gipsverband moeten elkaar overlappen, zodat er een stabiele vorm ontstaat (3 lagen). De knopen moeten vrij blijven, zo kan men hem goed vast kan houden. Om te drogen in een houder zetten, met de knoop naar beneden. Na het drogen kan men de ballon open snijden, klaar zijn de 2 grondvormen voor de dierenkoppen!
3. Snijd van de wattenbollen steeds een derde met een cuttermes af. Het grootste deel wordt als ogen op de basisvorm gelijmd. Gebruik sterke lijm en bevestig de wattenbollen bovendien met een paar spelden die je voorzichtig door de bal in het gips steekt. Nadat alles opgedroogd is, verwijder je voorzichtig de spelden.



4. Knip uit een halve donkergroene en drie lichtgroene stukken knutselvilt rechthoekige drakenschubben. Deze onderdelen plak je met knutsellijm rondom het gips. Werk je een weg in rijen en begin daarbij aan de onderkant van de gipsvorm. Steeds maar de helft van de rechthoeken met lijm insmeren, de andere helft moet beweegbaar blijven.

5. Knip uit resten vilt de pupillen en breng deze op de wattenbollen aan.

6. Wikkel een strook lichtgroen knutselvilt om het bloemendraad en leg het om de wattenbol, op de plaats, aan welke zich het onderste ooglid bevindt. Draai de draadeinden in elkaar en kort deze met een zijknijptang in. De achterste helft van de bal met een beetje groene bekleden.



7. Knip de draakoren en wimpers op basis van de sjabloon uit knutselvilt uit en breng deze tevens op de wattenbollen aan. Hier kun je weer met hulp van de spelden de delen vastzetten tot alles droog is.

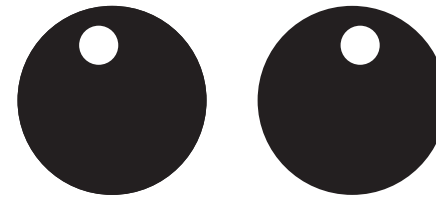
8. Ondertussen kun je de lichtgroene vilten strook nemen en in het midden voorvouwen. Knip driehoeken uit gekleurde resten vilt uit en leg deze elk dubbel in de gevouwen rand van de vilten strook, waar je ze met knutsellijm vastzet. De staart van de draad plak je op het hoofd tussen de ogen van de draak.



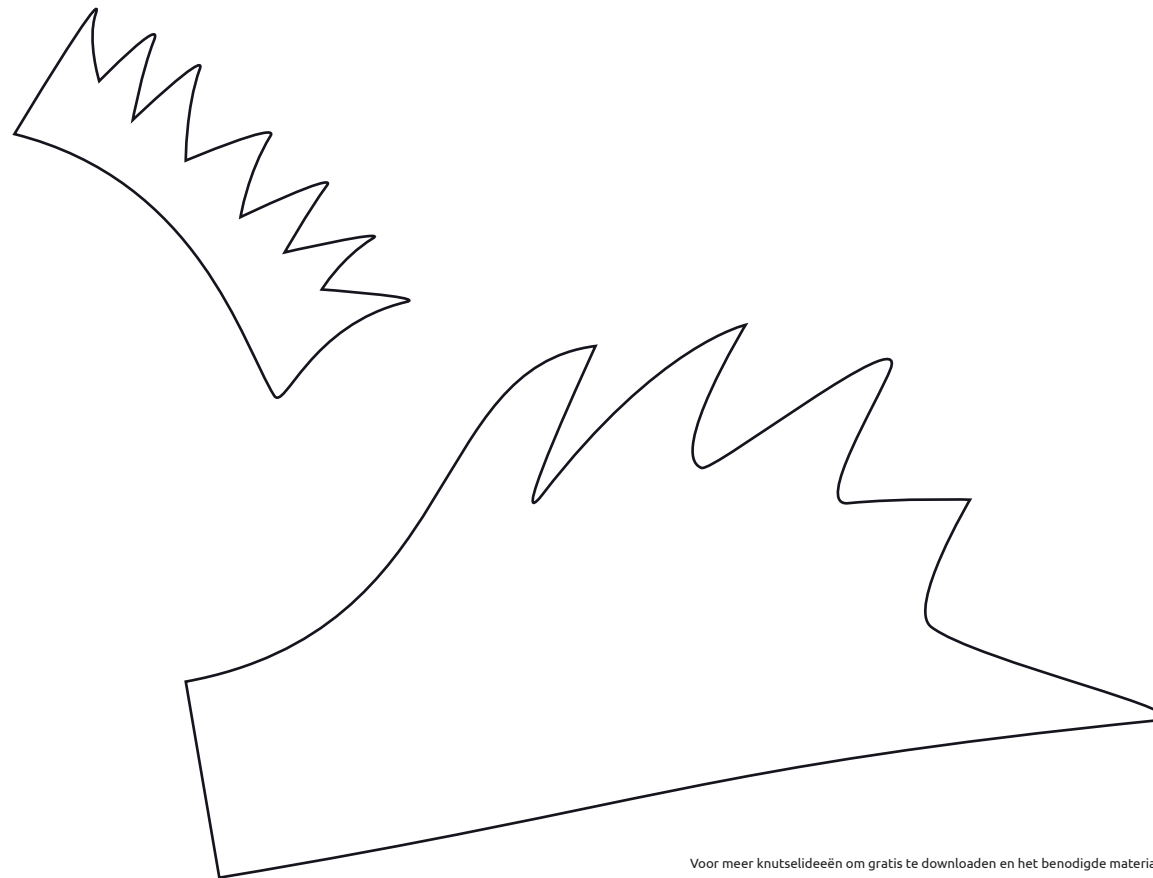
9. Deel de tempexbal in twee helften en verf de twee delen met een groene matte verf. Lijm de gedroogde helften als de neusgaten aan de voorzijde op. Als de gehele drakenkop helemaal droog is, boor je met een naald links en rechts op ooghoogte een klein gat, door welke je een magic string trekt en samenknoopt.

10. Ten slotte wordt de draak nog „gekapt“: spuit met voldoende afstand alle onderdelen met haarlak in. De draak is nu klaar en je kunt als een trouwe metgezel van een ridder of als een bewaker van een prinses worden ingezet.





Originele grootte



KNUTSELIDEE

N°102.220 - DRAAK HOFDEKSEL