

Kettingvangen



Sporthal, grote ruimte



Vanaf 10 deelnemers



Ongeveer 15 minuten



Een speler wordt tot vanger benoemd. Als hij iemand vangt, „ketent“ hij/zij zich aan de vanger, doordat hij/zij zijn/haar hand neemt. Na verloop van tijd ontstaat een lange ketting. Opdat nieuwe spelers kunnen worden gevangen, moet de ketting aaneengesloten zijn.

Hoe lang duurt het voordat alle spelers aan de ketting vast zitten?



Men is pas gevangen, wanneer de ketting niet verbroken is.
(Alle gevangen moeten aan elkaar hangen!)



Snelheid, tactiek, sociale competentie



Gewonden vangen



Sporthal, buiten, grote ruimte



Vanaf 4 deelnemers



Spelleider bepaalt de duur van het spel



Een speler wordt tot vanger benoemd. De eerste speler die hij vangt, lost hem als vanger af. De nieuwe vanger is nu „gewond“, hij moet een hand op de plaats waar hij door de eerste speler werd aangeraakt leggen en zo proberen om een andere speler te vangen, die hem als vanger en „gewonde“ verlost.



Snelheid, vaardigheid

