

# Nachtjager

Leeftijd:	6 - 99 jaar
Groeps grootte:	vanaf 8 personen
Benodigde tijd:	ongeveer 30 minuten
Waar:	een ruimte die volledig kan worden verduisterd
Materiaal:	ratels of bellen



## Achtergrond:

Jagers die 's nachts jagen, hebben meestal een zeer goed ontwikkeld gehoor of andere zintuigen waarmee ze zich ook bij volledige duisternis kunnen oriënteren.

## Spelbeschrijving:

Een tot twee spelers zijn jagers, de anderen zijn de prooi. De prooidieren moeten een ratel of een belletje in zijn/haar hand nemen, zodat je ze als ze zich bewegen, kunt horen. Ze verdelen zich in de ruimte en dan wordt het licht uitgemaakt.

Nu moeten de jagers op hun gehoor afgaan en proberen hun prooi te vangen door hun prooi zacht te besluipen. De prooi moet steeds weer bewegen, of zacht geluiden maken met hun ratels of belletjes.

Als een prooidier gevangen is, voelt het zijn weg naar een muur, waar hij/zij het belletje of de ratel op de grond legt en stil blijft staan, totdat alle gevangen prooidieren gevangen zijn. Vervolgens wordt het licht aangeknipt en kunnen de rollen worden gewisseld.

Veel plezier met het spelen van het spel!

