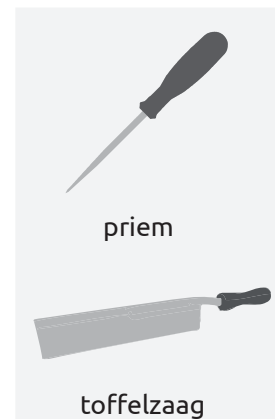
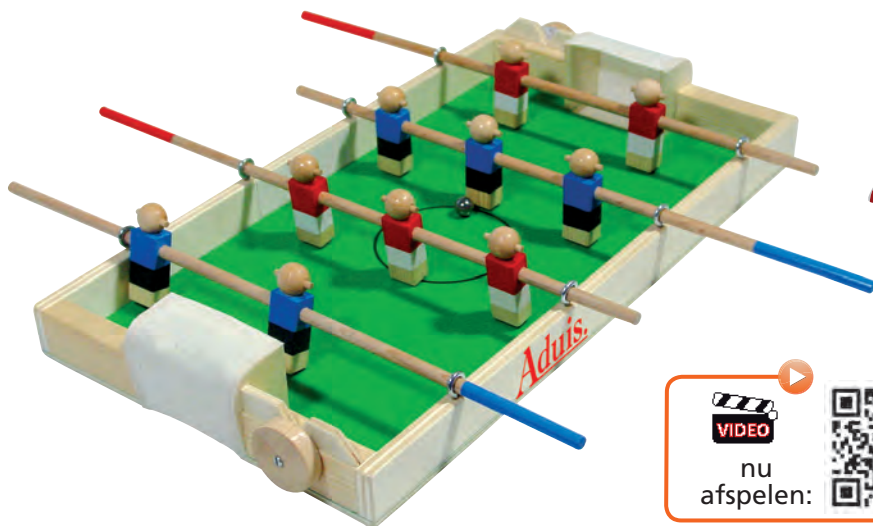
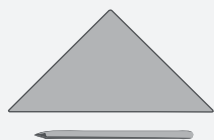


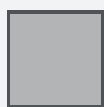
Tafelvoetbalspel



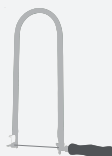
GEREEDSCHAP:



potlood, liniaal



schuurpapier



figuurzaag

lijm,
houtlijmtransparant
plakband

schaar



sleufschroevendraaier

boor
Ø 3,8 mm

NAAM:

KLAS:

INHOUD:

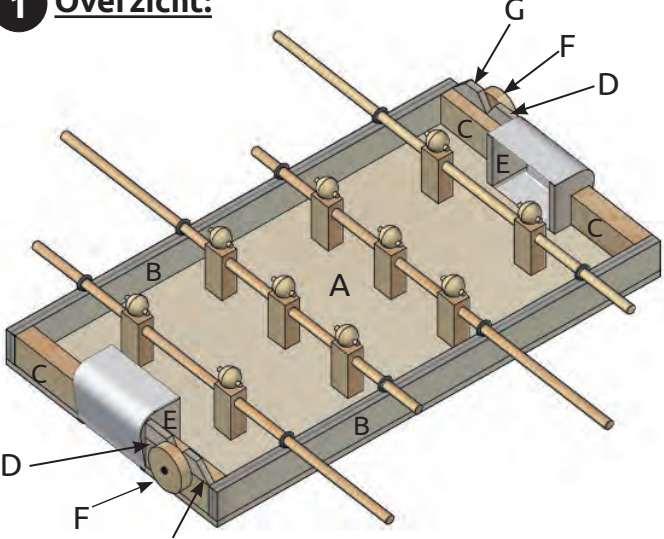
AFMETINGEN:

ONDERDELEN:

INHOUD:		AFMETINGEN:	ONDERDELEN:
1 triplex	<input type="checkbox"/>	450 x 250 x 6 mm	A
2 triplex	<input type="checkbox"/>	450 x 30 x 10 mm	B
1 triplex	<input type="checkbox"/>	135 x 15 x 6 mm	2 x D, 2 x G
1 triplex	<input type="checkbox"/>	170 x 50 x 6 mm	4 x E
4 latjes	<input type="checkbox"/>	75 x 30 x 18 mm	4 x C
5 latjes	<input type="checkbox"/>	90 x 20 x 15 mm	spelers
4 rondhout	<input type="checkbox"/>	41,5 x Ø 8 mm	grepen
1 rondhout	<input type="checkbox"/>	27 x Ø 4 mm	oren
1 stof katoen	<input type="checkbox"/>	430 x 100 mm	doelen
2 houten wielen	<input type="checkbox"/>	Ø 40 mm, boring. 4 mm	tellers
10 houten wielen	<input type="checkbox"/>	Ø 18 mm, boring. 4 mm	hoofden
8 schroeven	<input type="checkbox"/>	16 x 10 mm	
2 schroeven	<input type="checkbox"/>	C 16 x 2,9 mm	
2 tussenringen	<input type="checkbox"/>	M 4	
1 ijzeren kogel	<input type="checkbox"/>	Ø 12,7 mm	

Wisten jullie dat voetballers zeer creatieve mensen zijn? Onlangs was ik toeschouwer bij een voetbalwedstrijd en daar hoorde ik diernamen die zelfs jullie biologieleerleraar waarschijnlijk niet eens kent. Een sl., duikelaar, l.. hond, do.. ezel, l.. koe, etc. Maar let op dat je leraar biologie je niet al te veel verwacht met deze nieuwe diersoorten.

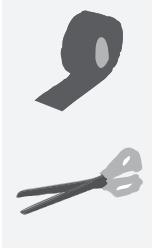
1 Overzicht:



Verschaf jezelf een eerste overzicht.

OK ✓

2 De bouwtekeningen aan elkaar plakken:



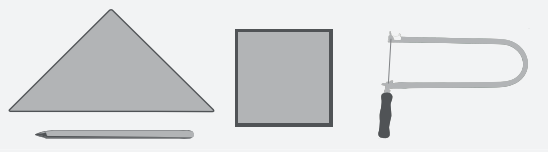
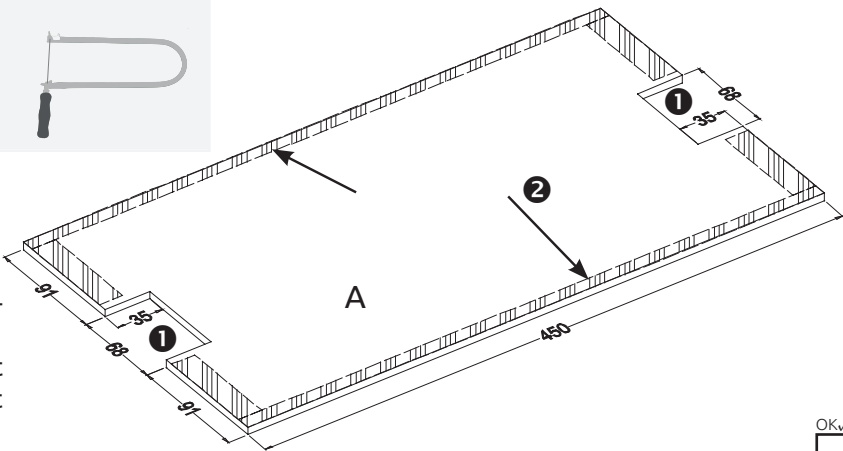
Plak de tekeningen precies op de knipranden samen. Deze 2 tekeningen vormen de basis van je werkstuk! -> Knip exact op het snijkanten. De lijnen moeten na het plakken dus exact rechtlijnig in elkaar overgaan.

tek. 1	tek. 2	tek. 3
--------	--------	--------

tek. 4	tek. 5
--------	--------

OK ✓

3 Delen (A):





Teken de uitsparing, zoals aangegeven op de afbeelding, met een liniaal en potlood op deel (A).

1 Zaag de 2 uitsparingen voor de doelen met de figuurzaag uit en schuur de zaagranden met schuurpapier glad.

OK ✓

4 Beschilderen van het speelveld:



2 Plak de lijmvlakken voor de latjes (B), (C), (E) volgens tekening (1 + 2 + 3) met plakband af. -> ca. 1 cm breed. Verf het speelveld met een groene verf -> goed laten drogen!

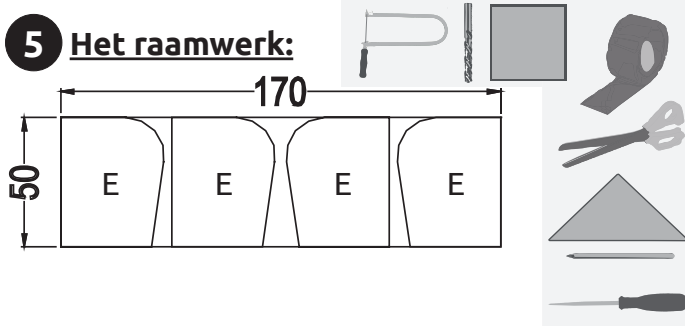
Middencirkel: breng met een passer de diameter van een gereedstaand potje (glas) ca. Ø 85 mm - 90 mm over op de grondplaat (A).

Teken de middencirkel vervolgens met een watervast pen (marker) met behulp van het potje (glas) na. Teken ook de middenlijn na.

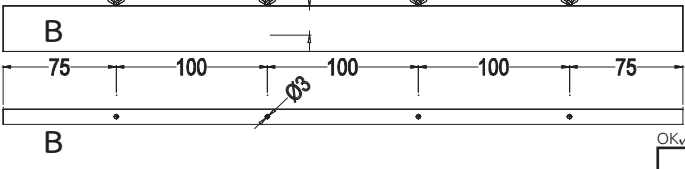
Let op: als je de voetballers af wilt lakken! Trek dan de middencirkel en de middenlijn pas na het lakken met de marker na. De lak zou anders de zwarte lijnen oplossen en laten uitvloeien (zie punt 7).

OK ✓

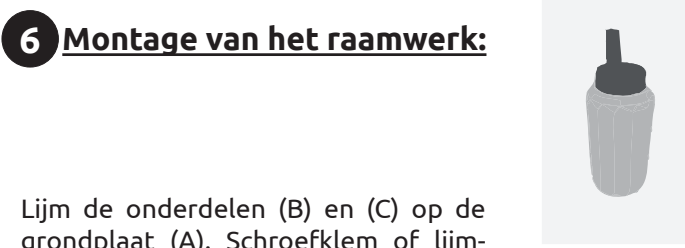
5 Het raamwerk:



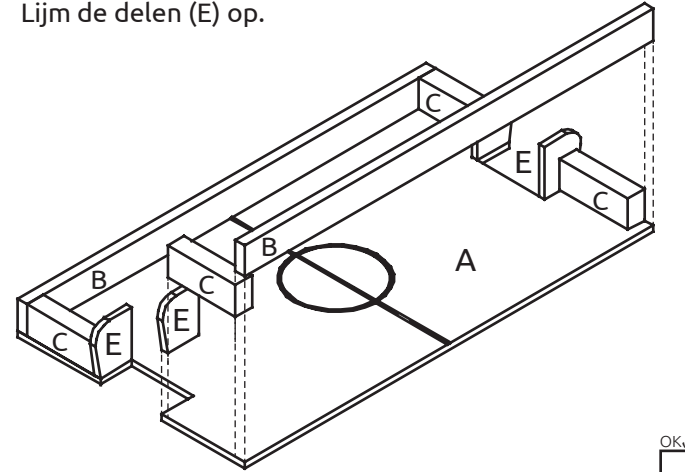
Snijd de sjablonen voor de onderdelen (E) met de schaar grof uit en plak ze met transparant plakband op het triplex. Zaag de delen (E) met de figuurzaag uit en schuur de zaagranden goed met schuurpapier na. Markeer de gaten voor de schroefogon met een priem op de onderdelen (B). Boor deze gaatjes dan met een boortje $\varnothing 3$ mm - max. 20 mm diep.



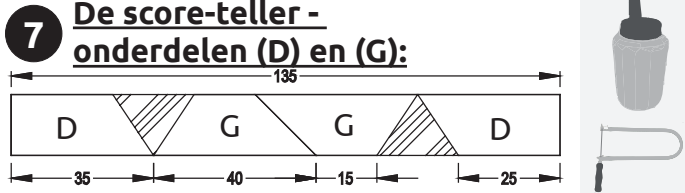
6 Montage van het raamwerk:



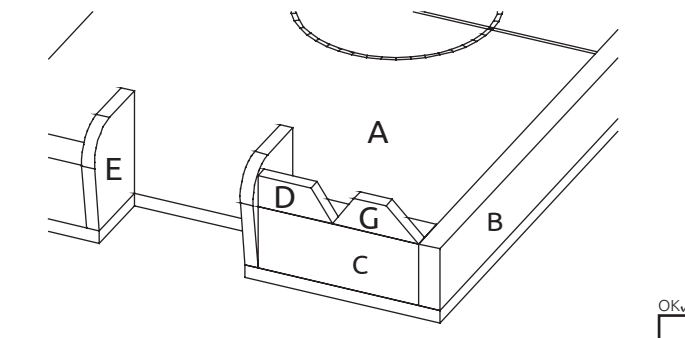
Lijm de onderdelen (B) en (C) op de grondplaat (A). Schroefklem of lijm-klemmen gebruiken. Lijm de delen (E) op.



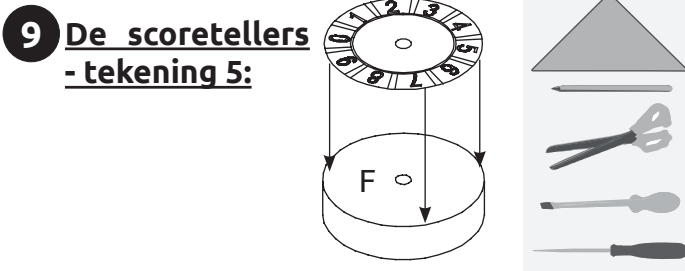
7 De score-teller - onderdelen (D) en (G):



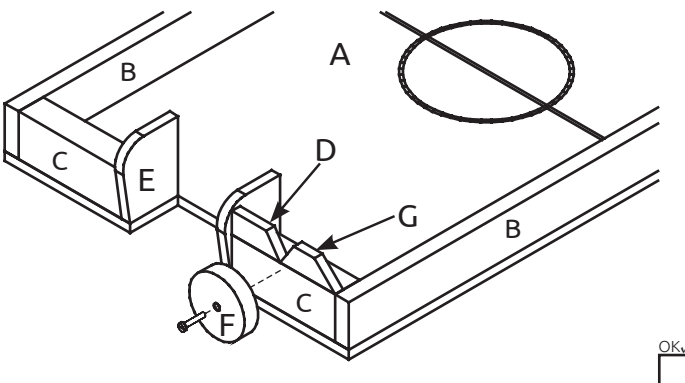
Zaag uit het triplex (135 x 15 x 6 mm) met een figuurzaag de delen (D) en (G) uit en schuur de zaagranden met schuurpapier mooi glad. Lijm de onderdelen (D) en (G) op de delen (C).



9 De scoretellers - tekening 5:




Knip de 2 sjablonen van de scoretellers met de schaar uit. Smeer één zijde van de houten wielen dun met lijm of plaksel in. Plak de sjablonen op de houten wielen. Strijk het papier met een liniaal of een houten latje glad. Markeer de plaatsen waar houten wielen bevestigd moeten worden door met een priem een gat te prikken. Nu kun je de twee score-tellers met een schroef (16 x 2,9 mm) en een tussenring (M4) op de delen (C) schroeven.

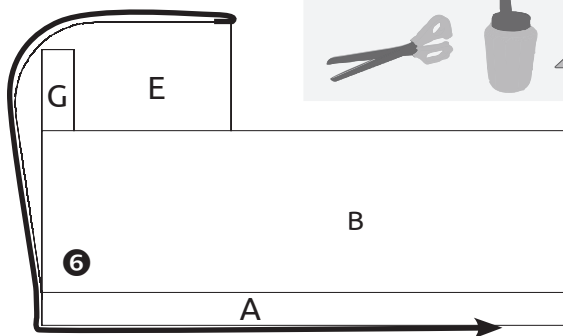
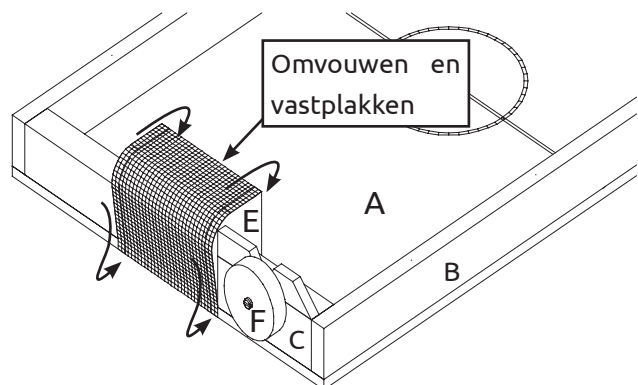


8 Aflakken:

Als je jouw voetbaltafel wilt aflakken, dan is het nu het juiste moment. Voor een duurzame bescherming lak je het voetbalspel met een lak op waterbasis.



10 Het doelnet - (zie tekening 3 - M 1 :2):



De plakranden voor de stoffen doelnetten op de onderkant van het speelveld (A) aftekenen.

Knip het meegeleverde stukje stof in 2 delen (200 x 80 mm).

Vouw telkens een uiteinde volgens afbeelding om en plak het vast. Hierdoor wordt de stof aan de doel-dwarsbalk steviger.

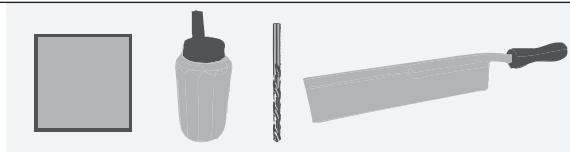
Plak de 2 stroken stof (doelnetten) op de gebogen plaatsen op de delen (E). Alleslijm of plaksel gebruiken, en daarna goed laten drogen.

De resterende plakranden van deel (E) en de onderkant van (A) met lijm insmeren.

Span de stof naar beneden en plak hem vast. Met een houten latje c.q. liniaal over de stof in de richting van de onderkant (A) goed aandrukken. Zorg ervoor dat er geen vouwen en kreukels ontstaan.



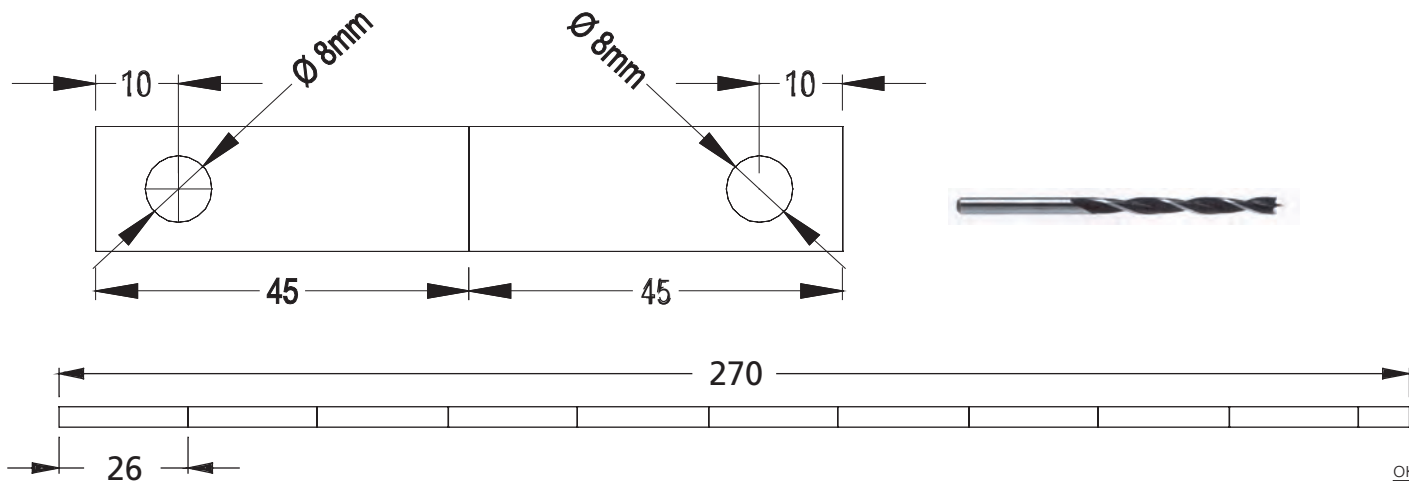
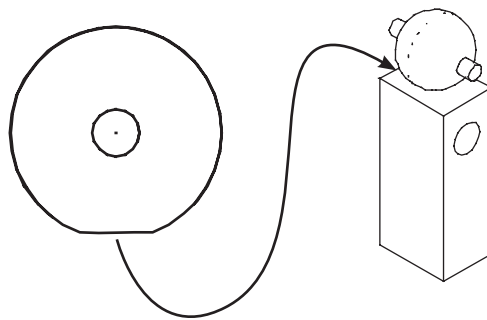
11 De spelers (tekening 4 + 5):



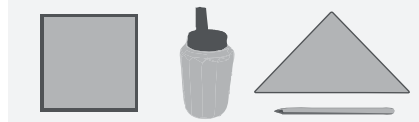
Boor de gaten $\varnothing 8$ mm in de 5 latjes (90 x 20 x 15 mm). Zet daarbij de latjes vast in de bankschroef van de boormachine. Zaag de latjes aansluitend met een toffelzaag in het midden af. Schuur de zaagranden netjes glad met schuurpapier.

Zaag van het rondhout (270 x $\varnothing 4$ mm) 10 stukken met een lengte van 26 mm af. Lijm deze stukken in de 10 houten ballen $\varnothing 18$ mm.

Schuur vervolgens de onderzijde van de houten ballen $\varnothing 18$ mm vlak en lijm ze aan het lichaam.

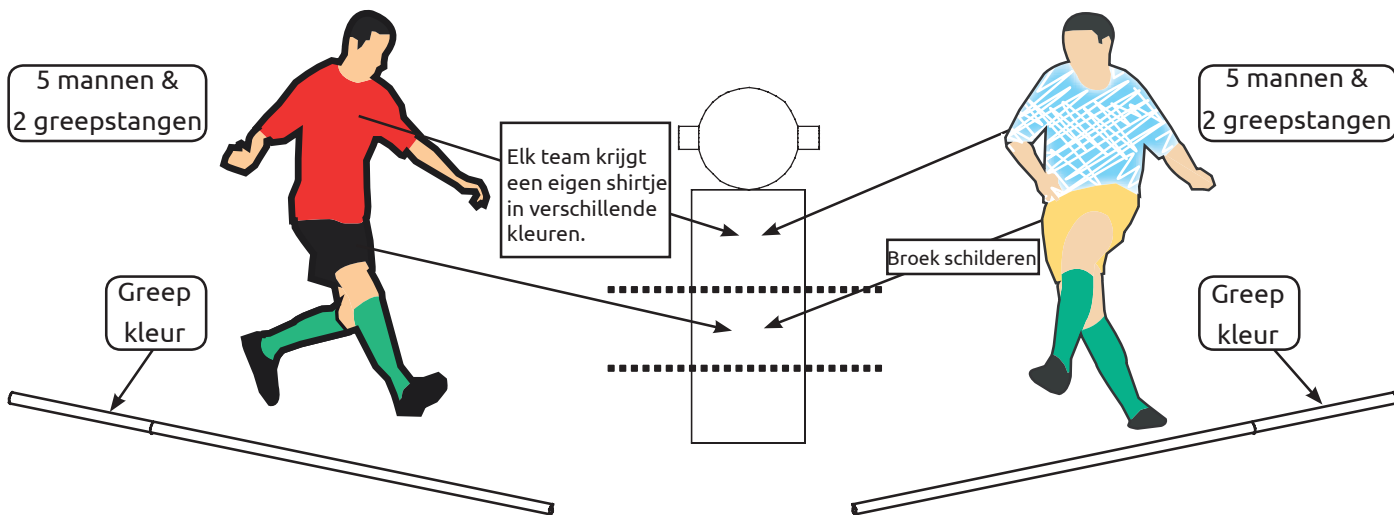


12 Beschilderen & T-shirts - 2 elftallen:



Elftal A : 5 mannen
 Kleur 1 : t-shirts en 2 greepstokken
 Kleur 2 : broeken

Elftal B : 5 mannen
 Kleur 3 : t-shirts en 2 greepstokken
 Kleur 4 : broeken



Teken de kleurzones van de t-shirts en broeken met een potlood op en beschilder beide teams, zoals hierboven beschreven.
 - Ook de greep van de houtenstaven beschilderen. Twee keer twee staven hebben dezelfde kleur.
 Schroef de schroefogen in de zijstukken (B).

Schuur (met schuurpapier) zoveel van de speelstokken (415 x Ø 8 mm) af, dat de spelers erop kunnen worden geplaatst.

Teken op de speelstokken de posities van de spelers op (zie tekening 4 en 5).

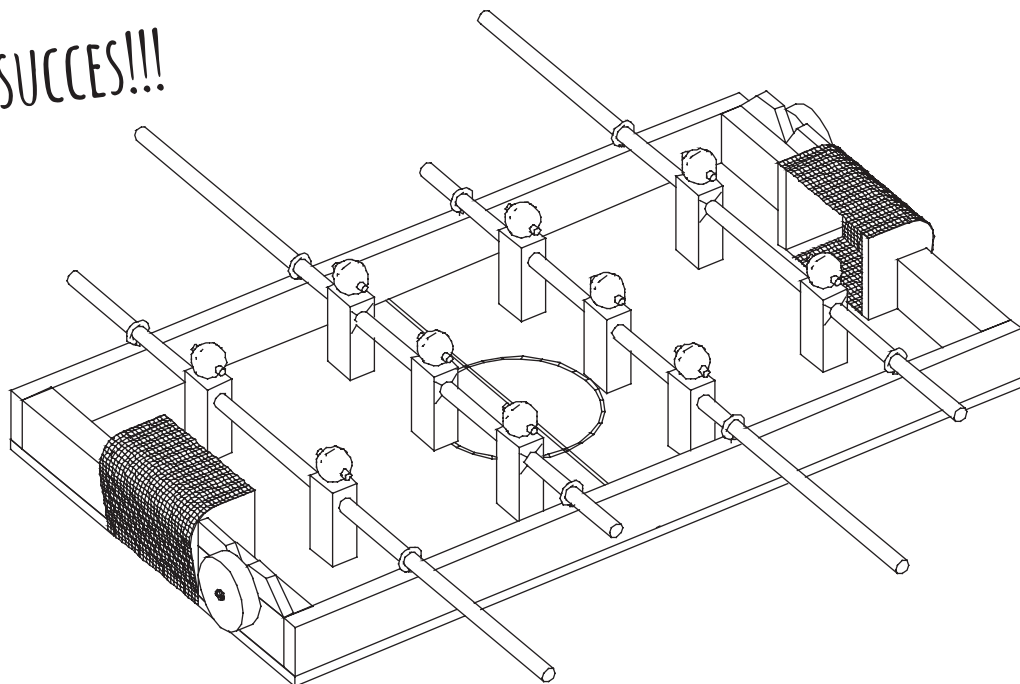
Schuif de spelers op de speelstokken. **Niet vastplakken!**

Schuif de speelstokken met de langere (beschilderde) kant door een schroefoog. Verplaats de spelers zover naar het midden dat de speelstok ook door het tegen-overgestelde schroefoog kan worden geschoven.

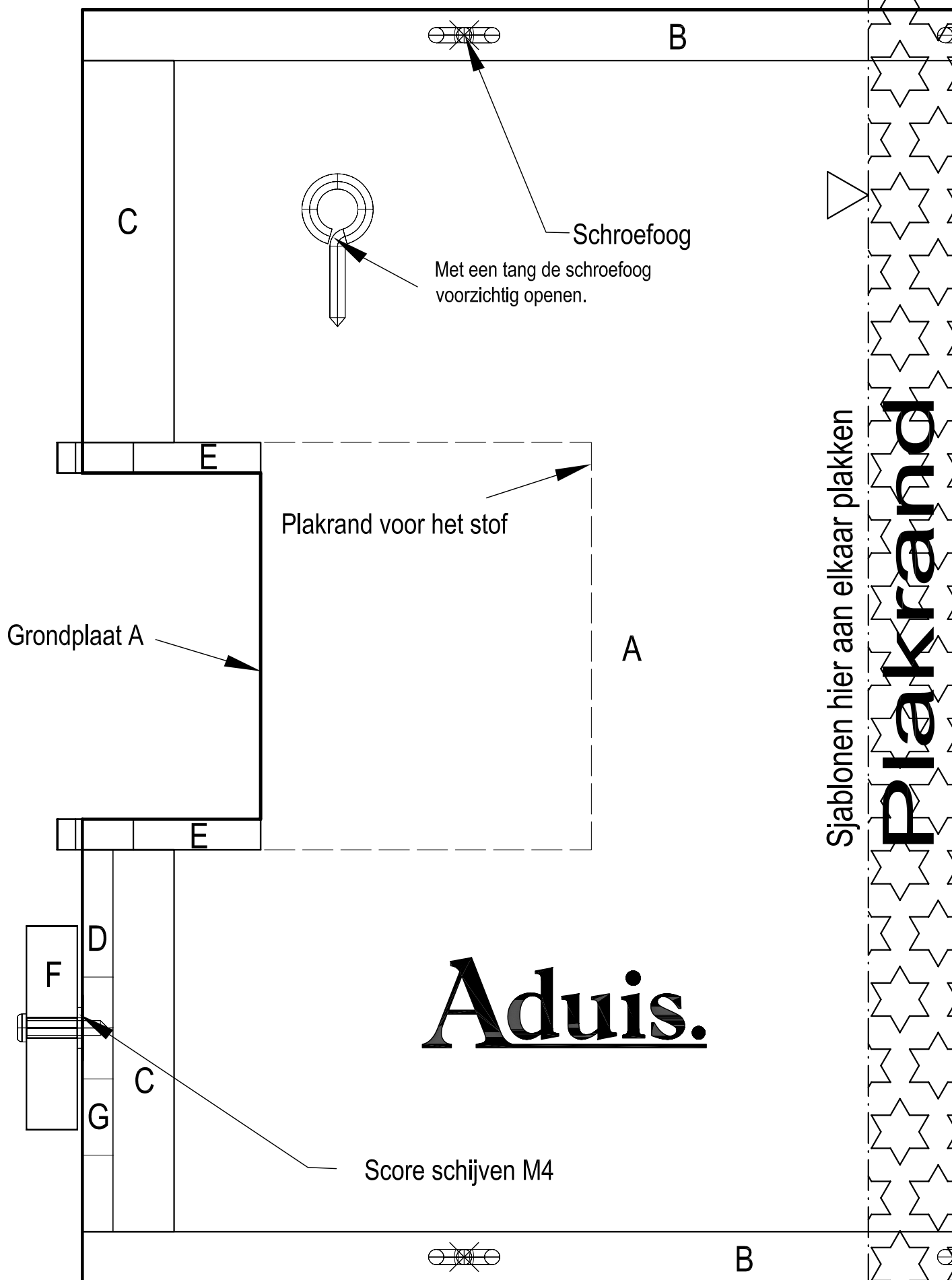
Plak nu pas de spelers op hun posities vast!



VEEL PLEZIER EN SUCCES!!!



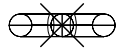
Tekening 1



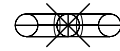
Sjablonen hier aan elkaar plakken

Plakrand

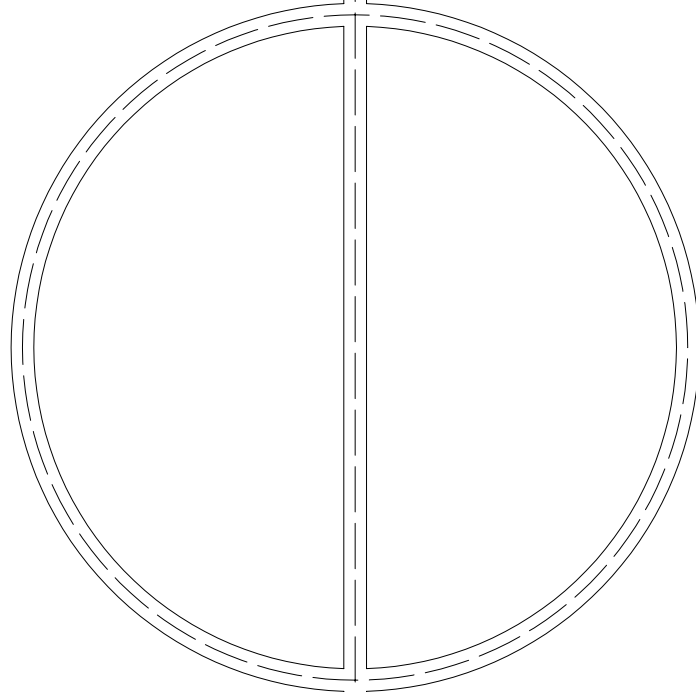
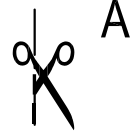
Aduis.



B



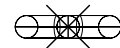
Aduis.



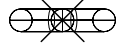
Schroefoog



B



B



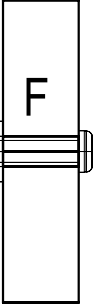
Aduis.

G

F

C

D



E

Grondplaat A

Plakrand voor het stof

E

C

Katoen - 10 mm omvouwen en opplakken

80

M 1:2

190

10

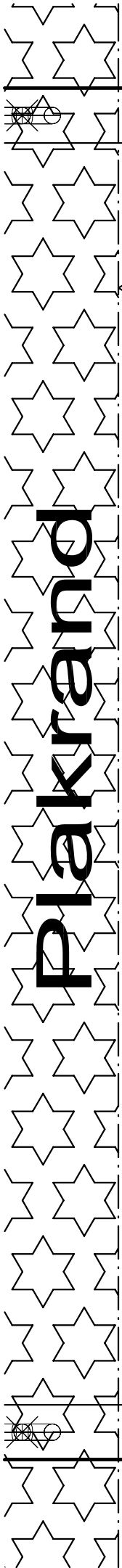
200

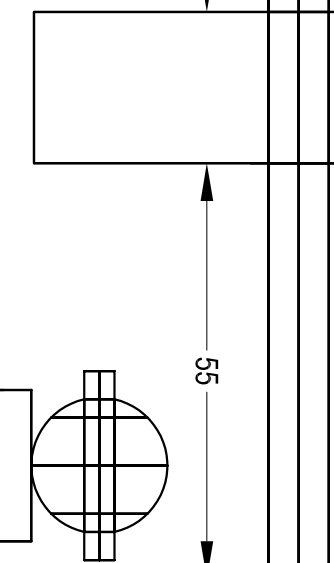
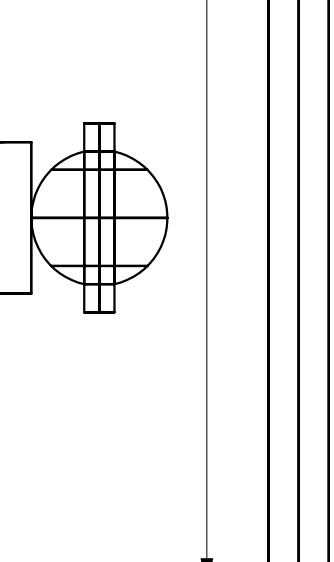
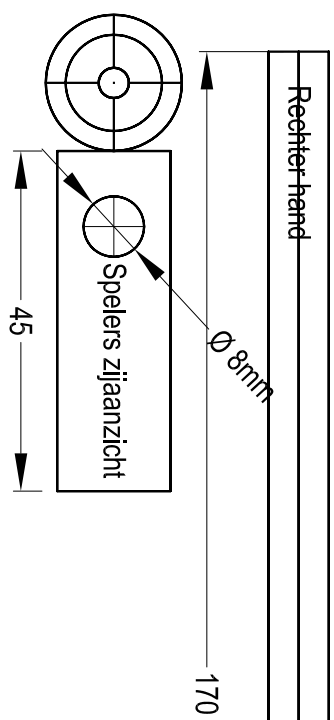
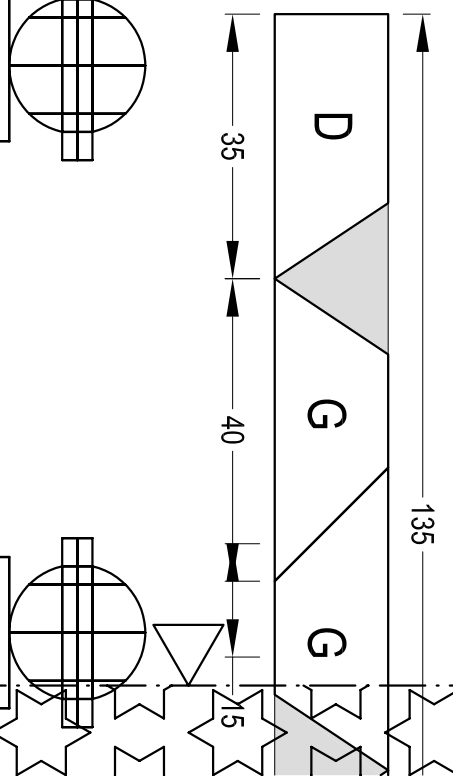
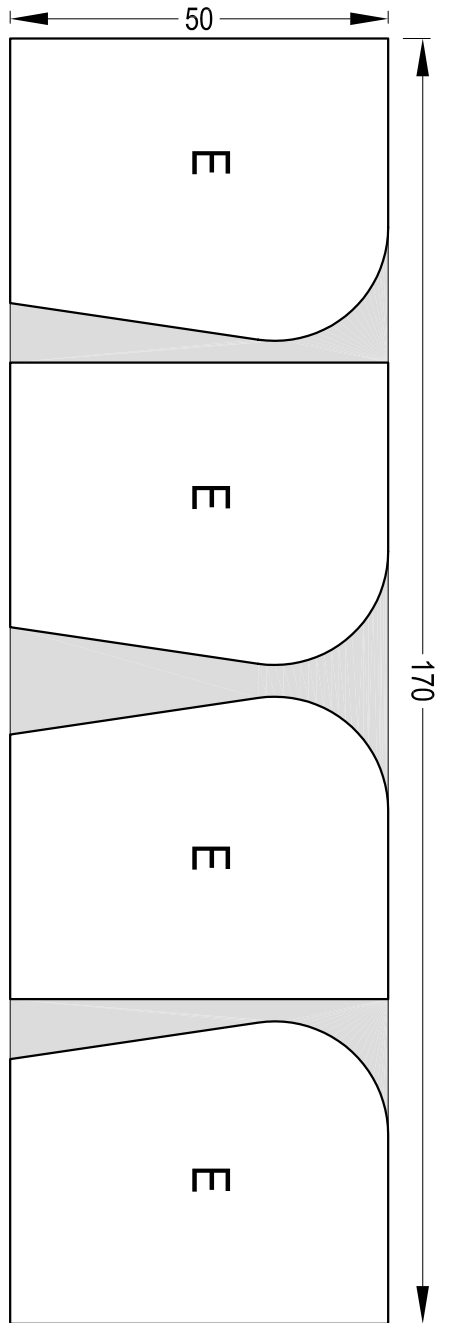
B



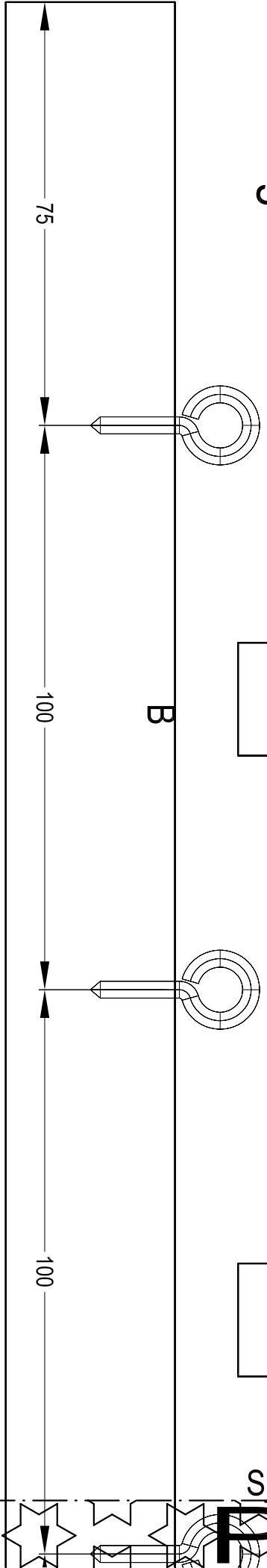
Plakrand

Sjablonen hier aan elkaar plakken





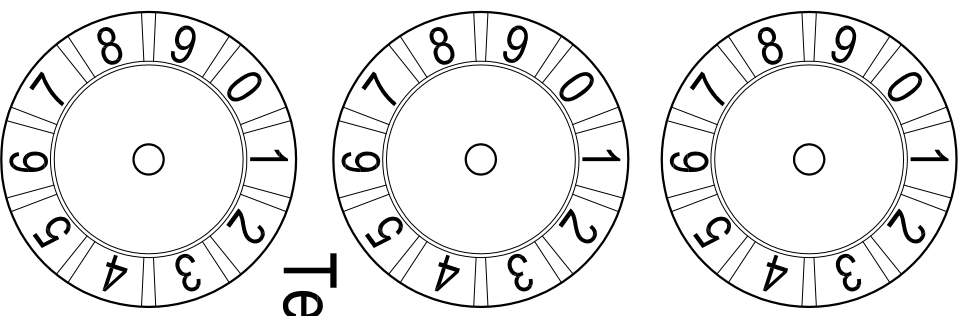
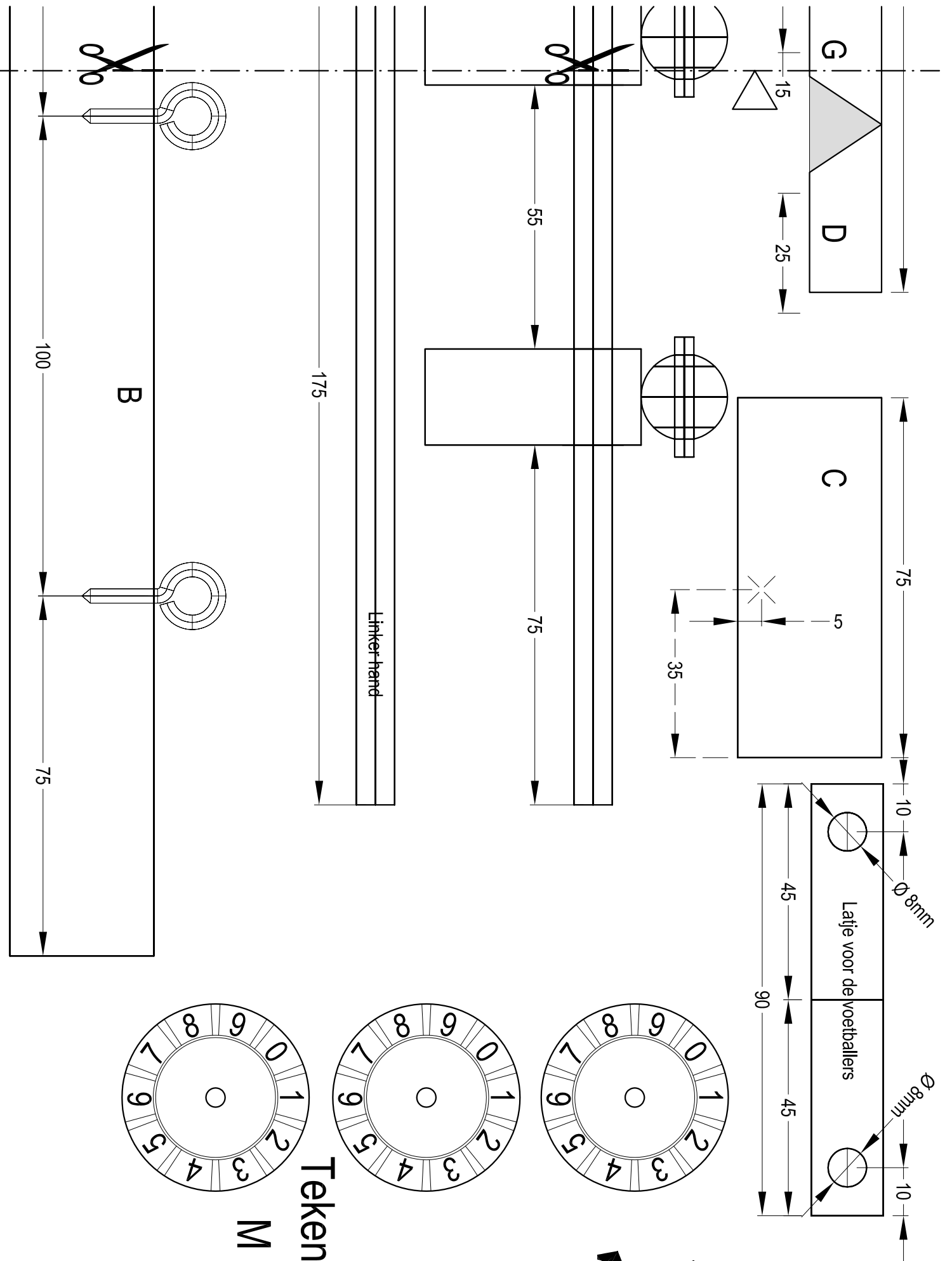
Tekening 4



Sjablonen hier aan elkaar plakken

Plakrand





Tekening 5
M 1:1

Aduis.