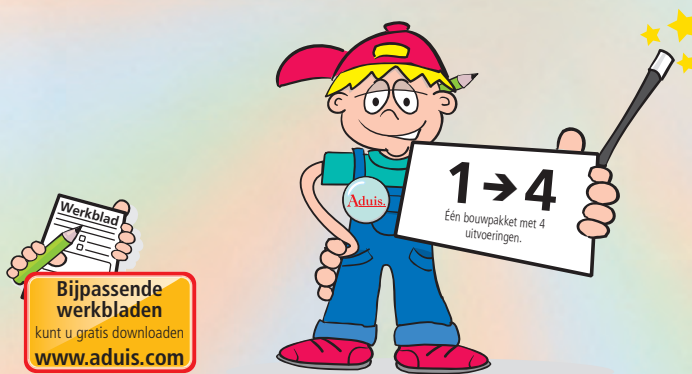
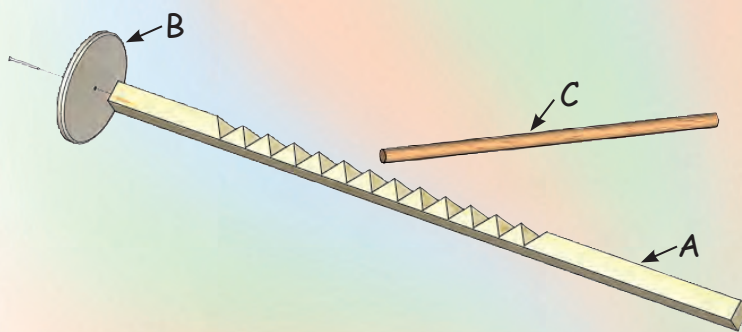


# „Oei-Oei Machine“



Bijpassende  
werkbladen  
kunt u gratis downloaden  
[www.aduis.com](http://www.aduis.com)

Naam:		Groep / klas:	
<b>Inhoud:</b>		<b>Delen:</b>	<b>Benodigd gereedschap:</b>
1 Houtlat	320 / 10 / 10 mm	A	Potlood, liniaal
1 Triplexplaat	60 / 60 / 3 mm	B	Passer, boormachine
1 Rondhout	160 mm / Ø 6 mm	C	Boor Ø 1,5 mm, vijl
1 Spijker	1,0 / 16 mm		Troffelzaag, figuurzaag
			Figuurzaagplankje
			Hamer, hobbymes
			Priem, Schuurpapier

## DE HANDLEIDING:

Dit werkstuk is relatief eenvoudig, zijn functie is echter geniaal. Wanneer het stokje over de inkepingen wordt gewreven ontstaan trillingen. Deze trillingen brengen het plaatje in beweging. Met een bijzondere truck kan de draairichting bovendien worden veranderd. Na oefening kun je nietsvermoedende personen verstoeld doen staan van je werkstuk.

### 1. HET INGEKERFDE LATJE (PLAN1):

Op het houten latje (A) (320 / 10 / 10 mm) 13 gelijkmatig verdeelde inkepingen van 13 mm breedte aftekenen. De afgetekende inkepingen met een vijl of een fijne zaag verwijderen. Ervaren houtsnijders kunnen ook een slitsbijtel of hobbymes gebruiken. Met schuurpapier het oppervlak mooi glad schuren.

### 2. HET TRIPLEX PLAATJE MET KRUIS (B):

Kies één van de sjablons en teken deze uit op het triplex (B) (60 / 60 / 4 mm). **Tip:** Het makkelijkst zijn de cirkel en het vierkant, het moeilijkste de propeller. De propeller moet zeer nauwkeurig uitgezaagd worden

**De sjablons uittekenen:** Hoe krijg je het sjabloon op het triplex? Het makkelijkste gaat dit met doorzichtig patroonpapier. Heb je geen patroonpapier, doe dan het volgende. Leg het sjabloon (zie achterkant) op de triplex plaat 3 mm. De maten van het sjabloon moeten samenvallen met de buitenkant van het triplex!!! Teken nu de randen van het sjabloon na met een pen. Je moet goed drukken zodat de tekening duidelijk op het triplex zichtbaar wordt. Met een potlood teken je de lijnen nog even voor de duidelijkheid na zodat ze duidelijk zichtbaar worden.

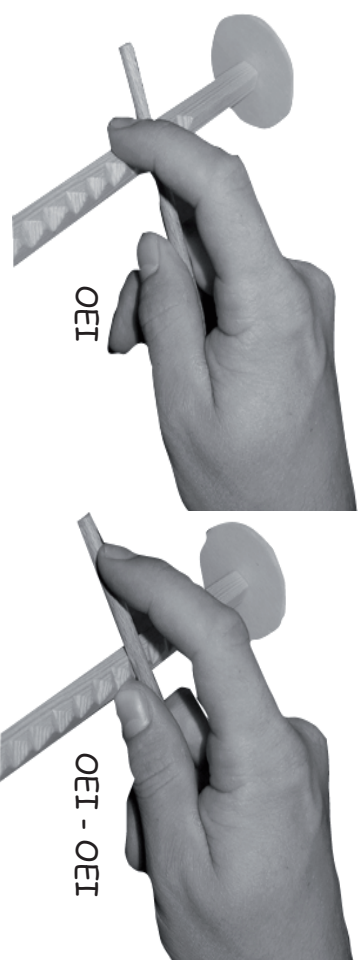
Boor in het midden van het motief een gat ( $\varnothing$  1,5 mm) met een priem of spijker. Met een figuurzaag de vorm van het motief uitzagen en de kanten met schuurpapier glad maken.

**Let op bij de propeller:** de propeller moet aan beide zijde even zwaar zijn. De propeller moet met een spijker door het gat in evenwicht zijn.. Zo niet dan bijschuren.

### 3. OPBOUW:

De spijker (1,0 x 16 mm) door het gat steken en precies in het midden van de bovenkant van het latje (A) slaan. -> Het beste van te voren de diagonalen bij (B) uitzetten.

De spijker niet te ver in het latje (A) slaan. Er moet een afstand tot het triplex (B) van ongeveer 1 mm overblijven.



### 4. WERKING VAN HET SPEL:

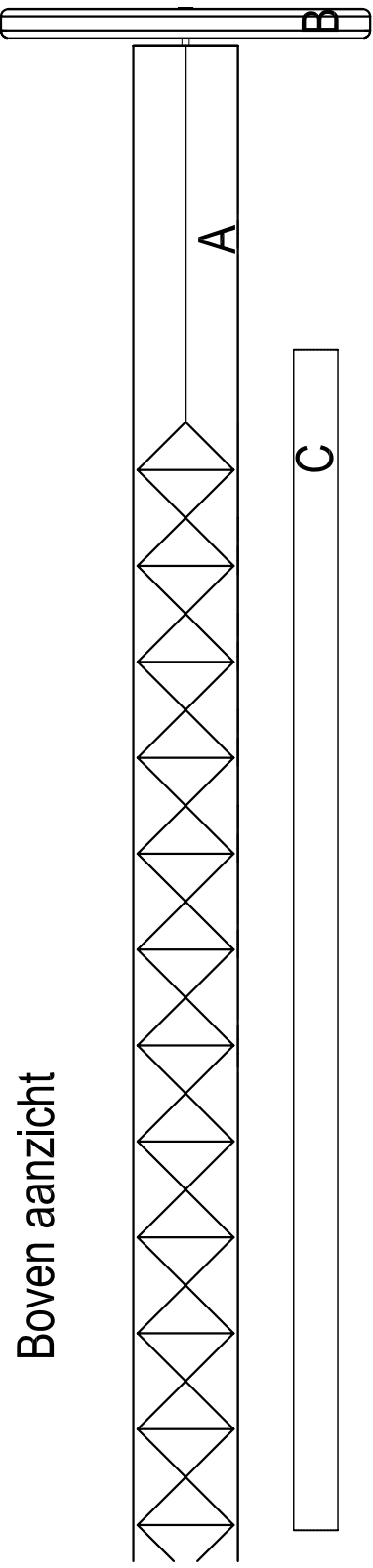
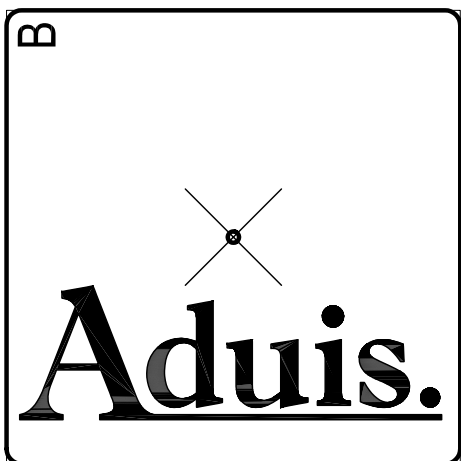
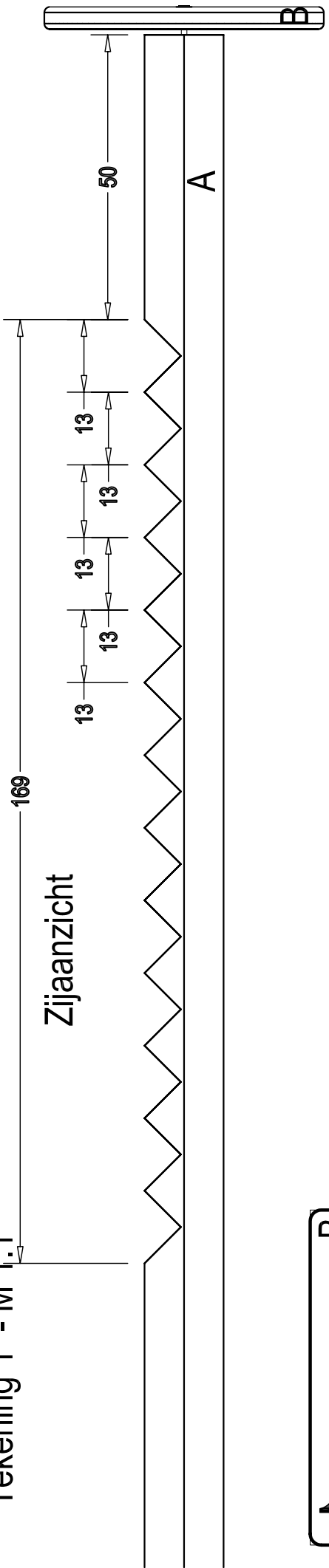
Het ingekerfde latje met één hand horizontaal vast houden. Het stokje (C) in de andere hand nemen en over de ribbels wrijven.

Hoe beïnvloed ik de draairichting? Alles is afhankelijk van hoe het stokje (C) wordt vastgehouden en hoe over het latje (A) wordt gewreven. De truck is het nu de draairichting te veranderen door de ene keer met je duim over de rechterzijde van de ribbels mee te wrijven en de andere keer met je wijsvinger over de linkerzijde van het latje (A) over de ribbels mee te wrijven. (De duim wrijft nu niet meer over het latje). Om de toeschouwer af te leiden zeg je `OEI`. Wanneer het triplex plaatje van draairichting verandert zeg je `OEI - OEI`.

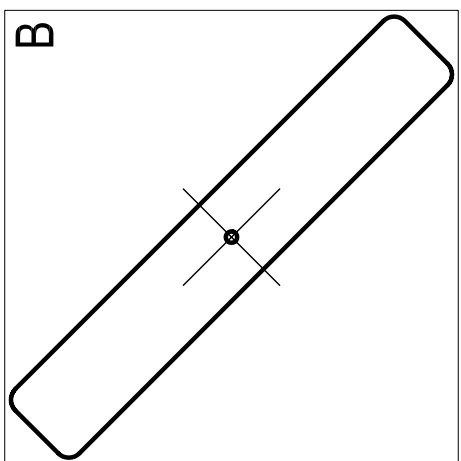
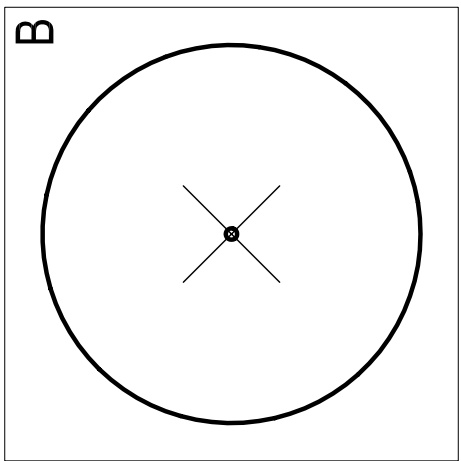
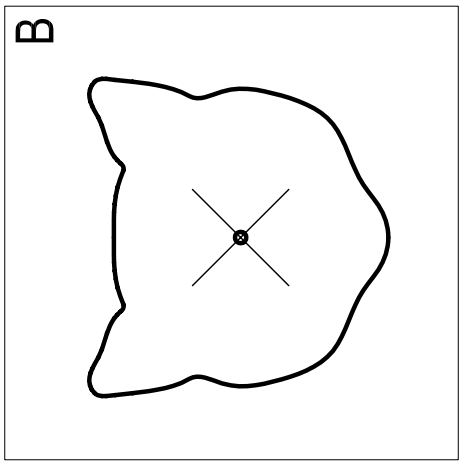
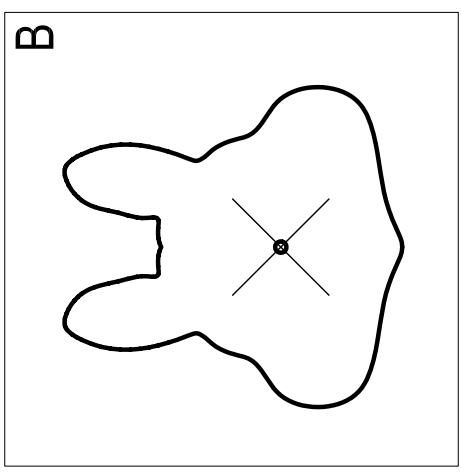
Verf het triplex plaatje en lak alle houtdelen af met vernis.

**Succes en veel plezier!!!**

Tekening 1 - M 1:1



Sjablonen M 1:1



Sjablonen voor variant met draaischijf: