

Frisbee - toernooi



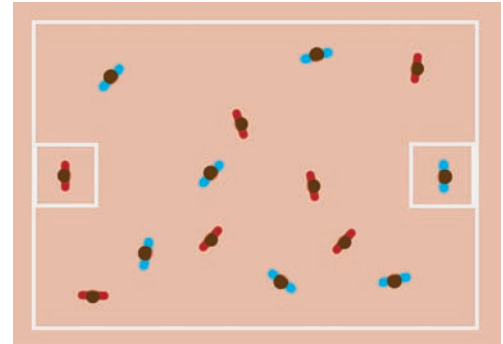
Buiten



Maximaal 16 deelnemers



Speeltijd kan zelf worden bepaald



Teamlinten, frisbee, iets om 2 vierkanten die als doel dienen te markeren



Er worden **twee teams** gevormd en met **verschillende teamlinten** gemarkeerd. Op het veld worden **twee even grote vierkanten** (ongeveer 3 x 3 meter) gemarkeerd. Elke groep krijgt een vierkant **toegewezen** en wordt door een speler „vanger” van de desbetreffende groep **bezet**.

De andere deelnemers kunnen zich **vrij in het speelveld verdelen**, alleen de aangewezen vierkanten die als doel dienen **mogen niet worden betreden**.

Een team kan een punt behalen, door de frisbee door behendig samenspel en toewerpen naar hun „vanger”. **De frisbee moet in hun vierkant worden gevangen**. Het spel begint wanneer de frisbee door de spelleider in het speelveld wordt geworpen. Vangt iemand de frisbee, mag hij zich **niet meer van deze plaats verplaatsen**, totdat hij/zij hem **verder heeft gegooid**.

Voor het spel wordt een score vastgelegd, die door een team behaald dient te worden, om het toernooi te winnen.



Een bepaald aantal punten per ronde vastleggen!

Met de frisbee in de hand mag je niet lopen, maar moet je hem eerst verder gooien, om van positie te veranderen!



Reactie, snelheid, gooien en vangen

