

# Pluster & Liner

## Servietten Technik



### Benötigtes Material:

Serviette mit gewünschtem Motiv,  
 Serviettenkleber,  
 Baumwolltasche,  
 Pluster & Liner Pens in verschiedenen Farben

### Benötigtes Werkzeug:

Schere, Pinsel,  
 Plastiktüte,  
 Bügeleisen,  
 Geschirrtuch

Mit freundlicher Unterstützung von C. Kreul!

# Anleitung für eine Tasche mit lustigem Clownmotiv



Motiv ausschneiden

Zunächst das gewünschte Serviettenmotiv (zum Beispiel den Clown) ausschneiden und die oberste, bedruckte Schicht ablösen. Um das Durchweichen der Tasche mit Serviettenkleber zu vermeiden, sollte eine Plastiktüte oder Folie in die Tasche gelegt werden.



Aufkleben & Fixieren

Serviettenkleber auf die Stofffläche auftragen und Motiv auflegen. Mit dem Pinsel vorsichtig Falten und Luftblasen herausstreichen. Anschließend Serviettenkleber nochmals satt auf das Motiv auftragen, dann zirka vier bis sechs Stunden trocknen lassen. Nach dem Trocknen Geschirrtuch auf das Motiv legen oder Tasche linksseitig durch Bügeln auf Baumwolleneinstellung fixieren (mindestens fünf Minuten).



Serviette bemalen

Jetzt kann die Serviette mit den Pluster & Liner Pens veredelt werden. So bekommt der Clown zum Beispiel eine große rote Nase. Die Farbe wird einfach aus dem Pen aufgetragen. Pensspitze beim Malen leicht in den Stoff drücken. Die Farbe bleibt plastisch stehen. Zirka sechs Stunden trocknen lassen.



Plustern & Fixieren

Bemalungen mit den Pluster & Liner Pens linksseitig bei Baumwolltemperatur auf weicher Unterlage bügeln (drei bis fünf Minuten). Eine Fixierung ist auch im Backofen möglich (Zirka eine Minute bei 150 Grad Celsius). Nach ungefähr zehn bis 60 Sekunden plustert der Pluster & Liner Pen je nach der Stärke des Farbauftrages auf. Die Farbe wirkt matt und reliefartig - und fertig ist die große rote Pluster-Nase!

### Tipps:

Die Textilien sind linksseitig bei 30 Grad Handwäsche waschbar. Milde Waschmittel sind empfehlenswert. Nicht wringen! Die Tasche kann noch mit Stoffmal Farben verschönert und verziert werden.