

Water - vuur - steen - bliksem



Sporthal, grote ruimte



Voor elke deelnemer een bal



Vanaf 5 deelnemers



De deelnemers dribbelen met hun bal vrij rond in de ruimte, tot de spelleider het commando „water“, „vuur“, „steen“ of „bliksem“ roept.

Bij de verschillende commando's proberen alle spelers zo snel mogelijk

„Water!“ + ergens omhoog te klimmen of op te stappen, zodat de vloer niet meer wordt aangeraakt (bijv. een of twee treden van de klimwand beklimmen).

„Vuur!“ + in een vooraf overeengekomen hoek te vluchten.

„Steen!“ + je eigen bal te stoppen, één voet erop zetten en op deze plaats bewegingsloos blijven staan.

„Bliksem!“ + stop de bal zo snel mogelijk en ga plat op de grond liggen.

De bal moet bij al deze taken in de hand c.q. op het lichaam zijn.

Bij elke opdracht valt steeds de langzaamste deelnemer, bijvoorbeeld, bij „water“ degene die als laatste de grond raakt, af.

De deelnemer die aan het eind overblijft heeft gewonnen.

