

# Fuchs und Dachse

Alter:	8 - 99 Jahre
Gruppengröße:	ab 10 Personen - möglichst gleiches Alter
Zeitbedarf:	ca. 1/4 Stunde
Wo:	kann auch draußen gespielt werden
Material:	Markierung für Linien



## Beschreibung:

Die Teilnehmer werden auf zwei Gruppen aufgeteilt.

Sie stellen sich gegenüber, auf einer Linie (vor der Heimatlinie der Gegner) auf.

Der Leiter macht eine Aussage, die richtig oder falsch sein kann.

Sofort danach laufen Füchse und Dachse los. Ist die Aussage richtig, fangen die Füchse die Dachse, ist sie falsch, fangen die Dachse die Füchse.

z.B.: Der Leiter sagt: „Die Katze kann fliegen.“ = falsch. Also versuchen nun die Dachse die Füchse zu fangen, bevor sie sich hinter der Heimatlinie in Sicherheit bringen können.

Hinter der Heimatlinie darf nicht mehr gefangen werden. Gefangene werden jeweils zum anderen Tier.

Das Spiel ist zu Ende, wenn es entweder keine Füchse oder keine Dachse mehr gibt.

Die Schwierigkeit der Aussage ist vom Alter der Mitspieler abhängig zu machen.

