

Mijn wandelpad

2	2	2	1	1	2	2	2	0	1
2	?	1	2	2	1	0	3	2	3
2	1	?	2	2	0	1	2	1	2
2	3	2	2	2	1	1	2	2	2
3	2	1	1	1	2	1	2	2	2
2	3	2	?	1	2	2	2	?	1
3	2	1	2	2	2	?	3	1	0

Jouw taak: Teken je pad onder de volgende voorwaarden. Ieder vakje op het parcours geeft aan, aan hoeveel zijden het van het wandelpad aangeraakt wordt. Een „2” betekent dat je wandelpad in dit vierkantje twee keer grenst aan je wandelpad en een „3” betekent dat het vierkantje driemaal aan je wandelpad grenst. Bij een „?” is het niet bekend hoe vaak het wandelpad aan dit vierkantje grenst.

Ten slotte, en dit is zeer belangrijk, dient het wandelpad weer bij het beginpunt aan te komen.

