Natur - Parcours

Unser Beispiel Parcours besteht aus 6 Stationen, die Sie natürlich beliebig nach ihren Begebenheiten erweitern oder vereinfachen können.

Sinn dieses Parcours ist es, die Natur mit allen Sinnen wahrzunehmen, sich mit der Natur zu beschäftigen und die Natur besser kennenzulernen.

Für diesen Parcours sollte eine abwechslungsreiche Strecke, die zu Fuß gut absolviert werden kann, ausgesucht werden.

Aufbau & Vorbereituna:

Ein geeigneter Standort, der möglichst viele Bereiche wie Wiese, Wald, Teich, Bach,... abdeckt, muss gewählt werden. Die Stationen sollen auf dem Parcours verteilt, aufgebaut und zuvor getestet werden. Auch ein Betreuer sollte für jede Station organisiert und die Punktevergabe fixiert werden. Ein netter Anreiz für die Teilnehmer ist es, wehn es für den Abschluss einen kleinen Preis oder eine Urkunde gibt. Für jeden Teilnehmer sollte auch ein Plan erstellt und kopiert werden, auf dem die Stationen erklärt und die erreichten Punkte eingetragen werden können. Die Fragen und Aufgaben sollten auf die Zielgruppe der Teilnehmer abgestimmt werden.

Vorschläge für Stationen, Aufgaben und Fragen:

Station Wissen:

Hier muss der Teilnehmer sein Wissen unter Beweis stellen, indem er einige Fragen über die Natur beantwortet.

- Wie viele Beine hat eine Spinne?
- Wie heißt diese Pflanze?
- Wie überleben Eichhörnchen im Winter?
- Nenne zwei Tiere die in der Nacht jagen?

Station Schätzen:

Hier soll der Teilnehmer gewisse Dinge schätzen. Je genauer er an das Ergebniss-herankommt, umso mehr Punkte erhält er.

- Wie hoch ist dieser Baum?
- Wie hoch ist ein bestimmter Berg?
- Wie viele Blätter sind in dieser Tasche?
- Wie schwer ist dieser Stein?



1000e weitere Spiele zum gratis Download und das benötigte Material und Werkzeug: www.aduis.com. Schauen Sie rein.

In der Natur



Station Sammeln:

Hier können Sie dem Teilnehmer eine Suchliste mit Dingen geben, die er möglichst schnell in einem bestimmten Gebiet finden muss.

- 10 Tannenzapfen
- 1 Ahornblatt
- 3 verschiedene Gräser
- 1 Frucht einer Pflanze

Station Sinneserfahrungen:

Bei dieser Station werden dem Teilnehmer die Augen verbunden, denn hier sind die anderen Sinne gefragt.

- Bestimmte Gegenstände durch tasten erkennen.
- Bestimmte Pflanzen durch riechen erkennen
- Bestimmte Tiere durch Geräusche erkennen.

Station Erkunden:

Wie der Name schon sagt, muss der Teilnehmer hier etwas erkunden, herausfinden oder zählen.

- Wie alt war dieser Baum? (die Jahresringe eines Baumstumpfes zählen)
- Wie viele Nadeln (Blätter) sind auf diesem Ast?
- Wie tief ist der Bach? (mit einem Meterstab nachmessen)
- Wo ist die nächste (z.B. Buche, Fichte,...)?

Station Geschicklichkeit:

Hier ist natürlich auf ausreichend Sicherheit zu achten, damit sich die Teilnehmer nicht verletzen können.

- Über einen Stamm balancieren
- Zielwerfen
- Dinge an die andere Seite eines Baches bringen
- einen kleinen Stein eine bestimmte Strecke auf dem Kopf balancieren

...

1000e weitere Spiele zum gratis Download und das benötigte Material und Werkzeug: <u>www.aduis.com</u>. Schauen Sie rein.