

# Pak - ezel

## Spelregels:

De luciferdoosjes worden leegge-  
maakt en rechtop op de tafel ge-  
zet. Alle spelers krijgen een gelijk  
aantal luciferhoutjes. Nu moeten  
de kinderen proberen, de lucifer-  
houtjes op de ezel te plaatsen.

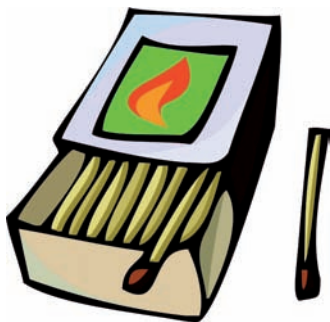


## Variant 1:

Als bij een kind valt een lucifer-  
houtje eraf valt, mag het niet meer meespelen.

## Variant 2:

De speler wiens ezel bagage verliest, valt niet af, maar moet  
alle eraf gevallen luciferhoutjes nemen. De speler, die vervol-  
gens als eerste alle luciferhoutjes op de ezel heeft geplaatst,  
heeft gewonnen.



Aantal spelers: 2 - 6  
Speelduur: naar behoefte  
Leeftijd: vanaf 5 jaar  
Materiaal: luciferdoosje + inhoud