

Tausch - Handel



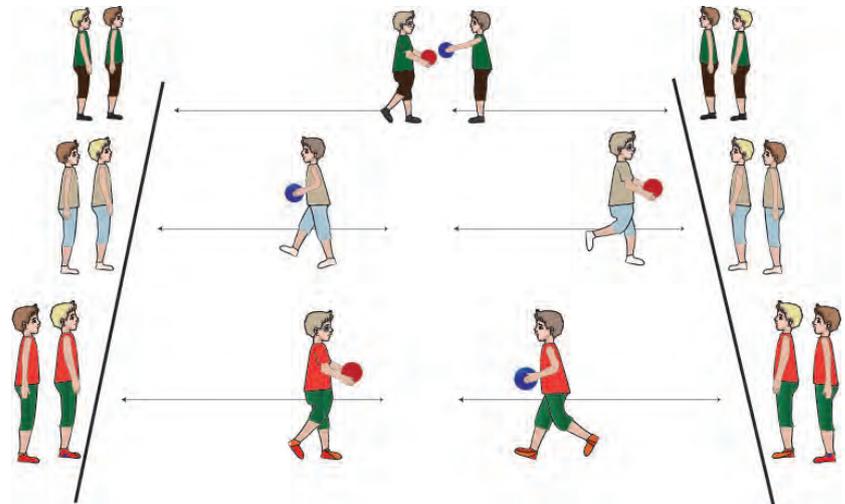
Sporthalle, draußen



ab 12 Teilnehmer



ca. 5 - 10 Minuten



je Team zwei verschiedene Gegenstände (z.B. unterschiedl. Bälle)



Eine Laufstrecke (mind. 10 Meter) wird mit 2 Linien **markiert**. Die Teilnehmer werden in Gruppen zu **mindestens vier** aufgeteilt. Jeweils eine Teamhälfte geht an ein Ende der Laufstrecke und stellt sich in **einer Reihe** hinter der Linie auf. Die Vordersten bekommen einen Gegenstand in die Hand. Wenn der Spielleiter das Startsignal gegeben hat, laufen sie ihrem Teamkollegen auf der anderen Seite entgegen, **tauschen die Gegenstände** und laufen dann wieder schnellst möglich zurück. **Hinter der Linie** wird der Gegenstand an den Nächsten **übergeben**, der dann wiederum den Gegenstand tauscht. Vorher sollte festgelegt werden, wie oft der Gegenstand ausgetauscht werden muss. Das schnellste Team gewinnt.



Schnelligkeit, Kondition



Es muss nicht immer in der Mitte der Austausch der Gegenstände stattfinden. Der schnellere Spieler läuft eine längere Strecke.