

## Zakrekenmachine spel



Ga in tweetallen bij elkaar aan een tafel zitten.  
Ieder heeft een eigen rekenmachine nodig.  
Spreek af wie speler A en wie speler B is.

**Aan de slag:** Ieder van jullie toetst een getal uit de volgende tabel in de rekenmachine in → Speler A van tabel A en speler B van tabel B

speler A: 234 567

speler B: 631 427

Om de beurt worden nu opgeroepen:

speler A: Geef je jouw 4!

speler B: Je krijgt 400!

Gegeven wordt het cijfer MET de getallenwaarde.  
Degene die hem krijgt, telt het aantal op, degene die het getal geeft, trekt het getal af.

↳ speler A: 234 967

speler B: 631 027

**Voorbeeld:**

speler B: Geef je jouw 2!

speler A: 34 167

speler A: Je krijgt 200.000!

speler B: 831 027

Wanneer een nummer wordt genoemd, dat niet bestaat, kan niets worden gegeven.

Het spel eindigt na 10 beurten. Winnaar is degene die het grootste getal heeft!



### Spelerstabel:

speler A	speler B
435 217	781 654
231 867	524 763
361 872	678 412
897 364	347 591
726 473	364 728